STELLENPROFIL KOOPERATIONSPARTNER DUAL-X STUDIUM

Media University

Firma: viSales GmbH

Position/Studiengang: B.A. Gamedesign und Interaktive Medien

Zum Unternehmen/Kurzbeschreibung:

viSales ist eine Full-Remote-Agentur für immersive Medien: 3D/AR/VR/360&VR180Video etc. Besonderheit: Wir setzen auf OpenUSD/USDZ und der auf Apple vorinstallierten Game Engine AR/3D Quick Look.

Mehr dazu auf YouTube: https://www.youtube.com/@Gerhard_Schroeder

Stellenbeschreibung/die Stelle umfasst:

Du lernst mit USD stages, layern, variantes und RealityKit-Schemata umzugehen. Für 3D verwenden wir Blender sowie weitere USD-fähige DCCs & Pipelines. Wir arbeiten an einer hausinternen Pipeline für interaktive AR-Produkt-Konfiguratoren. Bei Interesse kann auch an der Schnittstelle für Web & Metaverse gearbeitet Erfahrung mit glTF gesammelt wurde.

Stellenprofil/wen wir suchen:

Erfahrung in: Scripting / Programmierung in: Python, git
Wünschenswert: C# mit Unity
Ein Traum: Swift und Swift-UI
Interesse an: AR, XR bis Spatial Computing

Das erwartet Dich bei uns:

Direkter Austausch mit den Fachleuten zum Thema: 3D&AR = Du lernst NEUES!

Kommunikation via Disord

macOS - Nix Windows (Rechner = macmini stellen wir): VSCode, Reality Composer Pro, Phyton und ggfs. Swift & Unity3D.

Kontaktdaten/Webseite:

Firma: viSales GmbH

Adresse: Wittener Str. 87, 44789 Bochum

Ansprechperson: Gerhard Schröder Fon: +49-160-8060361

E-Mail: gerhard.schroeder@visales.de Web: http://visales.de